

DIGITALE SCHULENTWICKLUNG

IServ

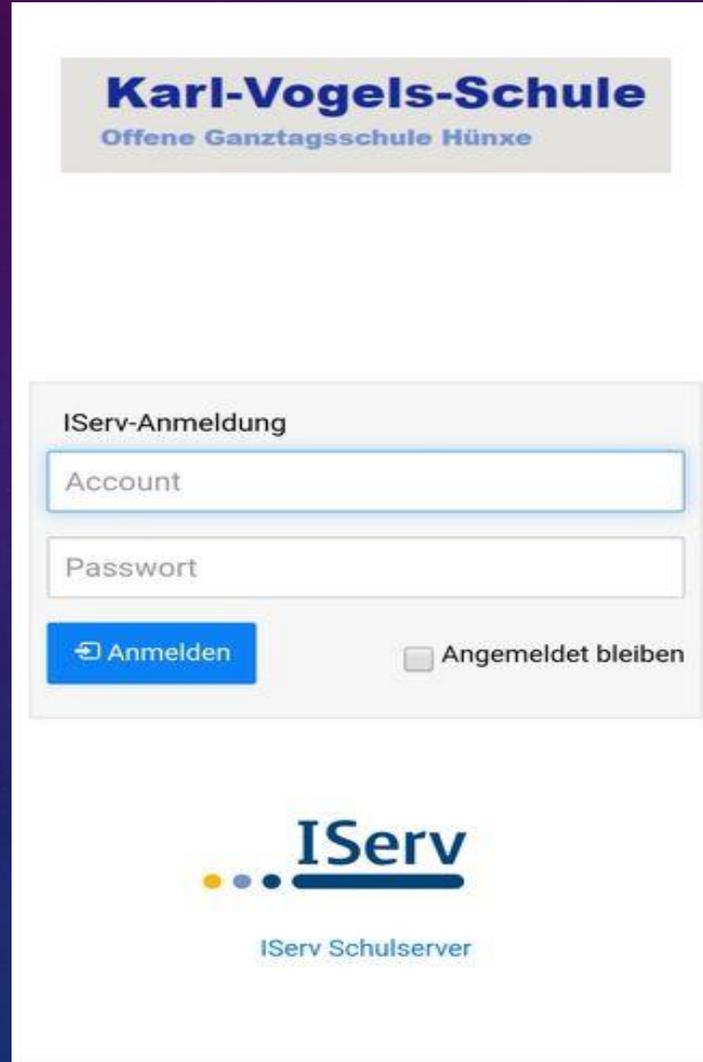


AN DER KARL-VOGELS-SCHULE

Digitale Schulentwicklung – Erste Schritte in IServ

Erste Schritte in IServ

1. Anmeldung
2. Startbildschirm
3. Kommunikation



Karl-Vogels-Schule
Offene Ganztagsschule Hünxe

IServ-Anmeldung

Account

Passwort

Angemeldet bleiben

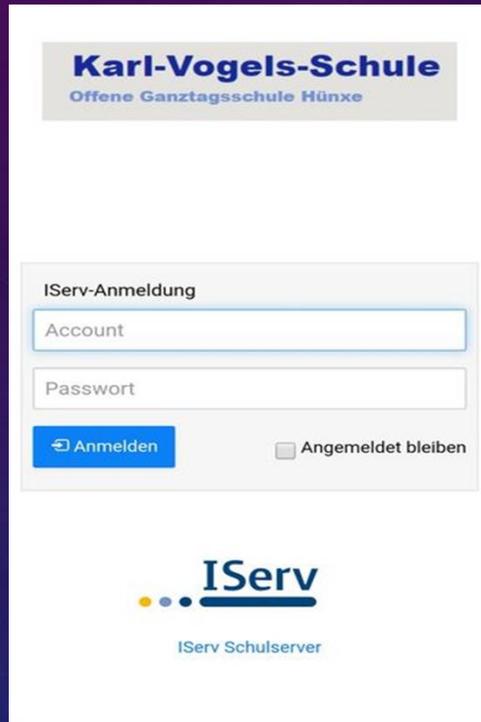
IServ
IServ Schulserver

Digitale Schulentwicklung – Erste Schritte in IServ

1. Anmeldung

1.1. Login über den PC

www.kvs-huenxe.de



Karl-Vogels-Schule
Offene Ganztagschule Hünxe

IServ-Anmeldung

Account

Passwort

Anmelden Angemeldet bleiben

IServ
IServ Schulserv

Benutzername (Account) = vorname.nachname (kleingeschrieben, ohne Umlaute)

Mehrere Vornamen werden aneinandergefügt:

Name: Thomas Jörg Peter Mustermann
Account: thomas.joerg.peter.mustermann

- > Erste Anmeldung nur am PC möglich
- > Passwort für die erste Anmeldung ist zufällig generiert
- > Neues Passwort wählen und speichern

1.2. Login über die App (App im Google Play Store oder im App Store laden)

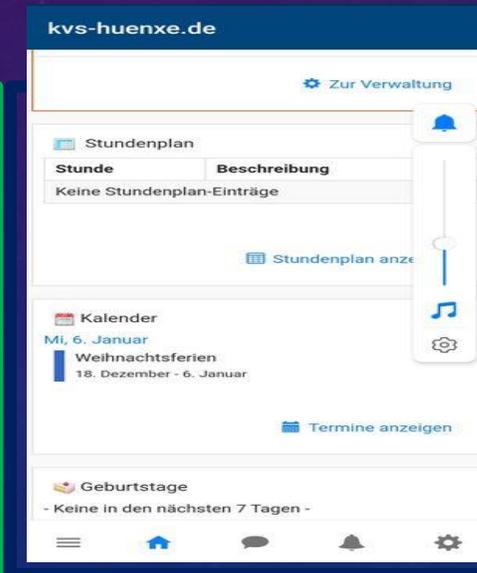
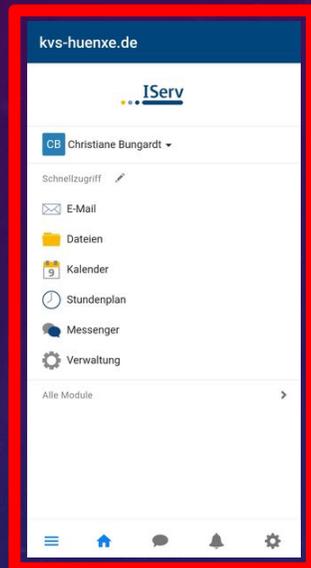
Benutzername (Account) = vorname.nachname@kvs-huenxe.de

Digitale Schulentwicklung – Erste Schritte in IServ

2. Startbildschirm - IDesk

Persönlicher IDesk nach der Anmeldung am PC (Internet-Browser)

Navigationsleiste



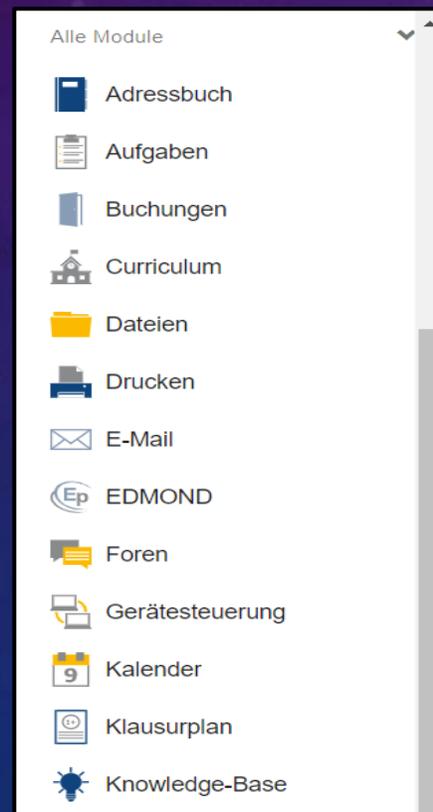
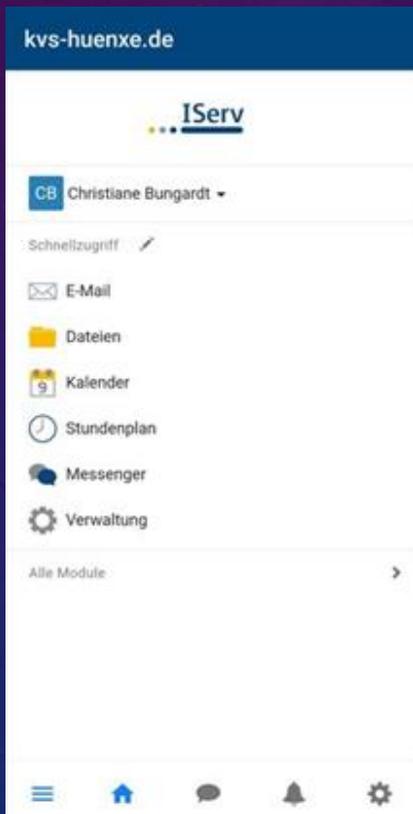
Eingegangene E-Mails und News

- In der App werden die Informationen teilweise untereinander angezeigt

Digitale Schulentwicklung – Erste Schritte in IServ

2. Startbildschirm - Navigationsleiste

- Funktionen von IServ sehen und anklicken
- Alle Funktionen werden beim Klick auf **ALLE MODULE** sichtbar
- Nach jeder Sitzung sollten Sie sich abmelden (auf Namen klicken und **ABMELDEN**)

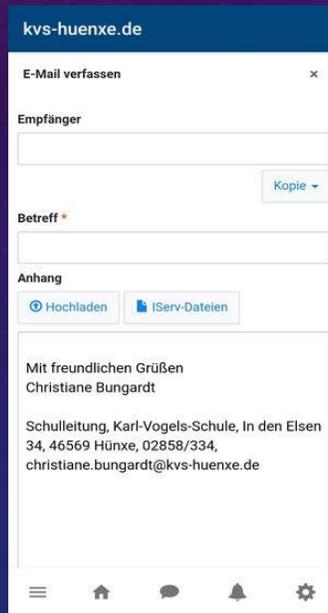
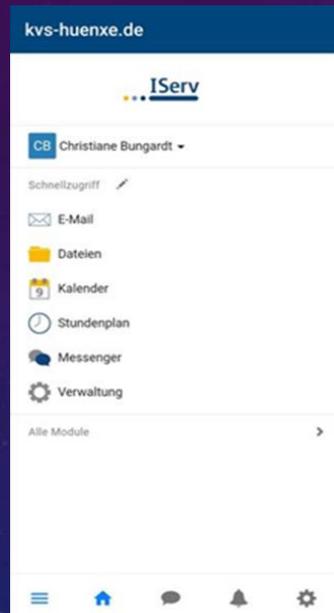


Digitale Schulentwicklung – Erste Schritte in IServ

3. Kommunikation – E-Mail

Jeder Nutzer hat eine persönliche E-Mailadresse:

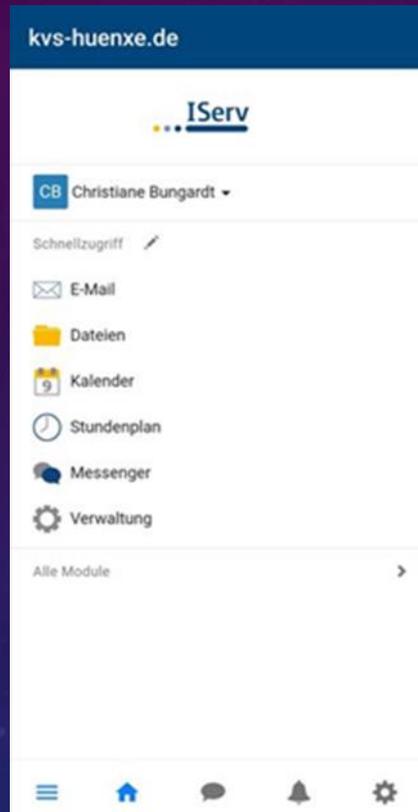
vorname.nachname@kvs-huenxe.de



- Über die Navigationsleiste kann die E-Mail Funktion aufgerufen werden
- Beim Klicken auf Verfassen öffnet sich ein neues Fenster und Sie können den Empfänger auswählen und Nachrichten eingeben (automatische Vorschläge aus dem Adressbuch der Schule)
- Schüler können bisher **NUR** intern kommunizieren
- Dateianhänge können über den Reiter Anhang hochgeladen werden

Digitale Schulentwicklung – Erste Schritte in IServ

3. Kommunikation – Messenger



- Kommunikation Kollegium/Schulpflegschaft/Krisenteam ... (intern) möglich („dienstliches WhatsApp“)
- Administratoren können diese Räume erstellen
- Klassenlehrer/Klassenlehrerinnen können für ihre Schüler einen internen Raum einrichten
- Schüler können keine Räume erstellen sondern werden von ihrer Klassenlehrerin/ihrem Klassenlehrer eingeladen